

**CONVOCATORIA Y REGLAMENTO AL CAMPEONATO DE SILICON WALLY  
GESTION 1- 2018  
(02/02/2018)**

**BASES:**

1. **PARTICIPANTES.**- Podrá participar del campeonato cualquier persona sin límite de edad que pertenezca a cualquiera de las comunidades o empresas tecnológicas relacionadas con las áreas de las carreras de Sistemas e Informática de la ciudad de Cochabamba - Bolivia. Mismas que deben ser reconocidas y/o acreditadas por la organización Silicon Wally.

**1.1 ACREDITACIÓN .-** Las empresas y comunidades acreditadas para participar del campeonato se encuentran publicadas en:  
<http://siliconwally.net/comunidad> (Si tu empresa o comunidad no está listada envíanos un correo a [silicon.wally16@gmail.com](mailto:silicon.wally16@gmail.com))

**1.2 INVITADOS.**- Invitación de 2 jugadores como máximo, que no pertenezcan a su comunidad o empresa con las siguientes especificaciones:

**1.2.1** Pertener al área de las carreras de Sistemas o Informática.

**1.3 EXCEPCIÓN.**- Debido a la falta de participantes femeninas en pasadas versiones, se podrá incluir a 1 jugadora que no pertenezca a alguna empresa o comunidad del área de las carreras de Sistemas e Informática, con las siguientes especificaciones:

**1.3.1** No pertenecer a la AMVC (Asociación Municipal de Voleibol de Cochabamba), solo una excepción por equipo.

**1.4 PARTICIPACIÓN EN UN SOLO EQUIPO.**- Un jugador no podrá participar en más de un equipo.

La verificación de los participantes se realizará por el comité organizador, como también se aceptarán observaciones durante todo el campeonato de los demás participantes mediante un mail a [silicon.wally16@gmail.com](mailto:silicon.wally16@gmail.com).

El Comité Organizador se reserva el derecho de validar y verificar cualquier denuncia y determinar la participación de dicho jugador, en caso de que la denuncia sea comprobada, el jugador ya no podrá participar del campeonato con la sanción respectiva determinada en el punto **6.2**.

2. **INSCRIPCIÓN.-** Debe realizarse llenando el siguiente formulario:  
<https://siliconwally.net/form/inscripcion> con la siguiente información:

N°	Dato
1	Nombre del equipo (Que debe tener relación a la empresa o comunidad que representan)
2	Empresa o Comunidad a la que pertenecen
3	Correo electrónico de referencia
4	Color del uniforme
5	Lista de jugadores (Máximo 8 personas, Mínimo 4 personas, con 2 mujeres como mínimo en todo el equipo)
6	Nombre del delegado y número de celular con whatsapp.
7	(Sólo para comunidades) Información de Contacto de los líderes de la comunidad.

El derecho de inscripción es de Bs. 320.- (Trescientos veinte bolivianos 00/100) por equipo. Monto que cubre sólo premios y gastos de organización. La inscripción será depositada a la cuenta bancaria: 4028506682 a nombre de Judith Delgadillo (Banco Mercantil Santa Cruz).

### **CRONOGRAMA**

Fecha	Descripción
7 de Marzo de 2018	Fecha límite de inscripción.
8 de Marzo de 2018	Publicación de equipos participantes, fixture y costo de arbitraje y canchas de la primera fase.
10 de Marzo de 2018	Fecha de Inauguración del Campeonato.
17 de Marzo de 2018	Fecha límite pago de arbitraje/canchas 1ra fase

3. **ADICIÓN Y CAMBIO DE JUGADORES.-** La adición o cambio de jugadores es permitido durante todo el campeonato, siempre y cuando cumpla las bases de la convocatoria y se realice un pago de 30 Bs.(Cobro a realizar a partir de la segunda fecha del campeonato)

**4. MODALIDAD DEL CAMPEONATO.-** La modalidad del Campeonato será definida por el Comité Organizador y de acuerdo al número de equipos inscritos, podrá definirse la realización por series o todos contra todos.

**5. UNIFORME DE LOS JUGADORES.-** El equipo deberá estar debidamente uniformado con prendas deportivas, los cuales pueden ser de diseño propio, todos deben usar el mismo color de short, buzo o calza, **la numeración deberá estar ubicada en la parte frontal y posterior de la camiseta**, los jugadores pueden usar anteojos o lentes bajo su propio riesgo.

Esta disposición será puesta en vigencia desde la **primera fecha** del campeonato, en caso de incumplir se darán las siguientes sanciones económicas:

Primera Fecha		Otras Fechas	
Sin uniforme	5 Bs.	Sin uniforme	30 Bs.
Uniforme sin numeración	3 Bs.	Uniforme sin numeración	20 Bs.
Uniforme una sola numeración	2 Bs.	Uniforme una sola numeración	10 Bs.

**6. DE LOS PARTIDOS.-** La hora oficial para el inicio de cada partido estará basado en el reloj del Wally Kan (<https://siliconwally.net/lugar>), dando un tiempo de 10 min para el calentamiento donde cada equipo debe traer su propio balón para ello.

Se realizarán los siguientes llamados por parte del árbitro:

- **1er pitazo:** a la hora programada del partido.
- **2do pitazo:** a los 5 minutos.
- **3er pitazo:** a los 10 minutos para comenzar el partido o dar W.O. en caso de que alguno de los equipos este incompleto.

**6.1:** El puntaje que se disputa en un partido será:

- **Partido Ganado:** 2 puntos
- **Partido Perdido:** 1 punto
- **W.O. y Descalificación:** 0 puntos

**6.2:** Se sancionarán W.O. en los siguientes casos:

- Presentación de un equipo incompleto (para salvar W.O al menos tres jugadores en cancha obligatoriamente una mujer)
- Suplantación de jugadores.
- Abandono voluntario de la cancha en pleno partido.
- Duplicidad de uniforme.

- Si un jugador es observado por las especificaciones de participación de la convocatoria punto número 1 (W.O. de todos los partidos donde dicho jugador haya participado)

**6.3:** Se descalificaran partidos en los siguientes casos:

- La actuación en un partido de jugadores suspendidos.
- Falta de pago por deudas contraídas en anteriores partidos.
- Agresión Física: Individual o Grupal.

## 7. COBRO ARBITRAJE/CANCHAS

<b>Primera Fase</b>	<b>Octavos</b>	<b>Semifinal</b>	<b>Final</b>
Por definir según cantidad de equipos inscritos y modalidad de juego	30 Bs. c/equipo  Equipos que clasificaron en la primera fase	50 Bs. c/equipo  Equipos que clasificaron a la semifinal	50 Bs. c/equipo  Equipos que clasificaron a la final

Cobro de Arbitraje/Canchas de la primera fase se realizará por adelantado del 9 al 17 de Marzo de 2018.

**8. PUNTAJE.-** En caso de que se presenten situaciones de empate en cualquier lugar de la tabla de posiciones en la fase de clasificación, los emparejados se definirán primero a través del set promedio, de persistir el empate se apelará al punto promedio acumulado.

**8.1. PRIMERA FASE:** Esta fase se jugará por el sistema de todos contra todos (Sujeto a modificación debido a equipos participantes) a dos ruedas al mejor de tres sets, es decir GANA EL PARTIDO EL EQUIPO QUE GANE 2 DE 3 SETS, Se jugará al 25 por lado (set), Si un equipo gana 2 set seguidos ya no se juega el 3er set, pero si en caso empatan en sets ganados el 3er set se jugará al 15. En caso de un empate de puntos en el set: 24 – 24 o 14 - 14, el juego continúa con 2 puntos finales y definitivos.

**8.2. FASE SEMIFINAL:** En esta fase semifinal se jugará al mejor de 5 sets, es decir gana el partido el equipo que gane 3 de 5 sets.

**8.3. FASE FINAL:** En esta fase final se jugará al mejor de 5 sets, es decir gana el partido el equipo que gane 3 de 5 sets.

Los reclamos sobre la puntuación deberán ser hechos dentro de las 48 horas

posteriores al partido o la publicación de tabla de posiciones, fuera de este plazo no se aceptará ningún reclamo.

**9. LUGAR Y DÍAS DE LOS PARTIDOS.-** Los partidos se llevarán a cabo en el Wally Kan (<https://siliconwally.net/lugar>) los días sábados por la tarde y domingos por la mañana, entre los siguientes rangos horarios:

- Sábados: 14:00 a 17:00
- Domingos: 9:00 a 13:00

El inicio del campeonato se fija para el día 10 de Marzo de 2018. No habrá flexibilidad en fechas y horarios de los partidos una vez fijados por la organización.

**10. FIXTURE.-** El fixture será sorteado el día 8 de Marzo de 2018, será publicado en la página oficial del campeonato <http://siliconwally.net/> y página de Facebook <https://www.facebook.com/siliconwally/>

**11. PREMIACIÓN.-** La premiación se llevará a cabo en un acto a ser definido entre el Comité Organizador, serán premiados los tres primeros lugares, con dinero en efectivo, trofeos y medallas. También habrán premios a los mejores jugadores en varones y en mujeres.

**10.- VARIOS.-** Las tablas de posiciones, avisos y todo lo referente al campeonato, será informado permanentemente a sus respectivos delegados y en la página oficial del campeonato <http://siliconwally.net/> y página de Facebook <https://www.facebook.com/siliconwally/>

**11.- DISPOSICIONES FINALES.-** La convocatoria está sujeta a modificaciones por parte del Comité Organizador en caso que sea necesario.

### **DETALLE COMPLEMENTARIO**

➤ **DEL PUNTAJE:**

**Punto al Contrario:**

- Techo: El balón toca el techo antes de llegar a la cancha contraria.
- 4 toques: Más de 3 toques antes de pasar el balón a la cancha contraria.
- Doble pared contraria: El balón toca más de una pared de la cancha contraria.
- Doble contacto: si un jugador toca más de una vez consecutiva.
- Pared trasera: El balón toca la pared trasera del equipo contrario.
- Tocar la red por encima: Si un jugador toca la red por la parte de

arriba.

- Llevada: Si un jugador sostiene, lanza o acompaña el movimiento del balón.
- Saque del balón toca alguna pared.
- Bloqueos en el saque: Si el jugador devuelve el balón del saque a menos de un metro de la red.
- Mate dirigido a mujer sin obstrucción alguna.
- Invasión (encima de la red): Un jugador no puede golpear el balón dentro del espacio del equipo contrario en primera y segunda mano.
- Invasión (bajo la red): Si un jugador pisa la cancha del equipo contrario, pasa la línea divisora.
- **Invasión de zona ataque:** Todo espacio dedicado a la práctica del voleibol, incluyendo sus diversas ramificaciones como ser beach voley, wally, etc, están divididas por 2 partes iguales y divididas por una malla o red, cada cancha está también dividida en 2 partes desiguales, la parte más cercana a la malla o red, se llama zona de ataque, y la parte más alejada se llama zona de defensa. en un partido de wally donde los protagonistas son 4 contra 4, según rotación simple (2 -2) ó rotación con sistema (3 - 1), los únicos habilitados para el acto de bloqueo y ataque respectivo son los 2 jugadores que originalmente incurrir en área de zona de ataque, podrán también ser atacantes ó con facultad para hacerlo, los restantes 2 jugadores, siempre y únicamente realicen el ataque respectivo estando en área de defensa, es decir, detrás de línea de ataque sin que pisar la línea de ataque. de incurrir con ésta regla arbitral, la jugada queda invalidada y el punto en juego será cedido al equipo contrario. en materia arbitral, esta falta, es conocida como invasión de zona de ataque.

#### ➤ DEL JUEGO

- Solo el capitán del equipo puede realizar los reclamos correspondientes al señor árbitro.
- El saque debe realizarse con golpe (no se aceptará saque con dedos).
- Cada equipo podrá solicitar un tiempo de 1 minuto por SET opcional antes de cada saque, así también se dará un 1 minuto reglamentario cuando se al punto #15.
- El balón puede tocar cualquier parte del cuerpo del jugador para salvarlo.
- Después de recuperar el saque el equipo deberá rotar posiciones en sentido de las manecillas del reloj.

- Los cambios de jugador se deberá realizar antes de un saque

➤ **DE LAS SANCIONES**

- Tarjeta Amarilla: Acumulación de 3 amonestaciones verbales en la primera fase de clasificación y de 2 en la segunda fase. Multa económica **Bs. 10**.
- Tarjeta Roja: Acumulación de 2 tarjetas amarillas en la primera fase y en la segunda fase, derivando a un partido de suspensión para el jugador. Multa económica **Bs. 20**.

**Comité Organizador de Silicon Wally**

**Contacto Organización:**

Judith Delgadillo: 67406172

Cristian Mamani: 72235156